

# WEB GARAGE

## GENERALITA'

- La piattaforma WebGarage risponde a questa sfida: offrire ai nostri clienti un ambiente di supervisione e programmazione all'avanguardia, assicurando la continuità delle installazioni in campo e l'integrazione di nuove generazioni di dispositivi.
- Il sistema integra le funzionalità base di un Building Automation System (BACS) che supervisiona e controlla HVAC, illuminazione e gli altri impianti; offre i benefici addizionali di un Building Operating System (BOS) per governare, visualizzare e valorizzare i dati rilevanti. La tecnologia su cui è sviluppato utilizza il tagging e il data modeling per assicurare funzionalità e potenzialità finora inesplorate.
- WebGarage non solo rende agevole la creazione di dashboard ma offre anche funzioni di advanced analytics per supportare la diagnosi di lacune manutentive e ottimizzare la performance della conduzione di edificio. Basato sullo standard aperto del progetto Haystack, WebGarage consente di aprirsi a una molteplicità di possibili integrazioni e soluzioni provenienti dalla comunità collaborativa di Haystack.

• [https://app.costergroup.eu/admin/mgr\\_moduli/Risposte\\_Utente.asp?FUN\\_ID=22&MEC\\_ID=412&MEC\\_IDFiglie=0&MGRCONTROL=S](https://app.costergroup.eu/admin/mgr_moduli/Risposte_Utente.asp?FUN_ID=22&MEC_ID=412&MEC_IDFiglie=0&MGRCONTROL=S)

## CARATTERISTICHE

### REQUISITI BASE RACCOMANDATI

- RAM: 8-16GB
- Operating System: Windows, Linux, Mac
- Interface: Gigabit LAN
- Flash: 32GB SSD
- CPU: x86-64 CPU (Intel Xeon, Intel Core, AMD Ryzen)
- CPU Power: 2GHz

- La risorsa più importante per il dimensionamento del server è la RAM.

Per qualsiasi progetto di medie e grandi dimensioni, è necessario regolare correttamente le dimensioni dell'heap Java Virtual Machine(JVM).

Una buona regola empirica è quella di pianificare da 1GB a 2GB di heap ogni 10K punti (una dimensione dell'heap superiore a 1,5GB dovrà eseguire una JVM a 64-bit, mentre la dimensione massima effettiva dell'heap di una JVM a 32-bit varia leggermente). L'85% del consumo di Java Heap è all'incirca il massimo consigliato prima di considerare di aggiornare la quantità di spazio.

- È possibile utilizzare fino alla versione Java 11.

Un altro aspetto importante da considerare è che lo storico è per lo più limitato dalle prestazioni I/O (velocità del disco). L'utilizzo di un SSD avrà probabilmente un significativo incremento delle prestazioni per la lettura e la scrittura dei dati storici.

Lo spazio su disco non è tipicamente un problema per i progetti a causa delle tecniche di compressione altamente efficienti del DB utilizzato - Folio. L'analisi dei progetti ha mostrato una media di circa 1,5 byte per campione di "timestamp" che equivale a circa 51KB all'anno per punto per dati di intervallo di 15 minuti.

- L'esecuzione di più progetti su un singolo host consuma molte più prestazioni, 100 piccoli progetti da 100 punti richiedono più potenza di un singolo progetto da 10.000 punti.

Le specifiche tecniche vanno comunque adeguate alla dimensione del progetto o dei progetti. Con un elevato numero di punti storicizzati e/o elevato numero di logiche si consiglia di dimensionare coerentemente la CPU e RAM per una miglior fruizione.

Sigla	Descrizione	Scheda tecnica
<b>CWS 200</b>	Licenza Server Version 200 punti controllati (di cui fino a 40 punti storicizzati)	–
<b>CWS 500</b>	Licenza Server Version 500 punti controllati (di cui fino a 100 punti storicizzati)	–
<b>CWS 01K</b>	Licenza Server Version 1000 punti controllati (di cui fino a 200 punti storicizzati)	–
<b>CWS 02K</b>	Licenza Server Version 2000 punti controllati (di cui fino a 400 punti storicizzati)	–
<b>CWS 05K</b>	Licenza Server Version 5000 punti controllati (di cui fino a 1000 punti storicizzati)	–
<b>CWS 10K</b>	Licenza Server Version 10000 punti controllati (di cui fino a 2000 punti storicizzati)	–
<b>CWS 50K</b>	Licenza Server Version 50000 punti controllati (di cui fino a 10000 punti storicizzati)	–
<b>CWS 1HK</b>	Licenza Server Version 100000 punti controllati (di cui fino a 20000 punti storicizzati)	–
<b>CWC 100</b>	Licenza Add-On per Server Version. Aumenta di 100 punti il numero di punti storicizzati della licenza base, (solo Server Version).	–
<b>CWC 01K</b>	Licenza Add-On per Server Version. Aumenta di 1000 punti il numero di punti storicizzati della licenza base, (solo Server Version)	–
<b>YHC CWE</b>	YHC versione embedded con licenza inclusa da 200 punti (di cui sino a 40 punti storicizzati)	–